

LINEAMIENTOS DE INSCRIPCIÓN Y PREPARACIÓN SENASOFT 2020

Los lineamientos técnicos que se presentan en este documento permiten a instructores, aprendices competidores, tener un conocimiento general del proceso que se llevara a cabo en cada una de las categorías de la estrategia para la versión 2020.

Este año la competencia de la estrategia se llevará de forma virtual en los centros de formación dando un alcance a nivel nacional como la competencia más grande del país, las categorías que forman parte de la estrategia SENASoft año a año, cubren las nuevas prácticas y procesos de las nuevas tecnologías que el sector productivo requiere; esta práctica hace que la estrategia sea dinámica y junto con el apoyo del sector productivo se realice mejoras continuas de nuestros procesos de formación.

La estrategia estará dividida en 2 importantes fases: Rutas de habilitación y Competencia nacional.

La primera fase se ha concebido como parte del apoyo pedagógico de las empresas aliadas en la estrategia SENASOFT, para entregar a nuestros aprendices e instructores herramientas técnicas por medio de taller, videoconferencias, etc, entregando conocimiento requerido no solo para la competencia si no también lo que está exigiendo el sector productivo actual, muchas de estas rutas están abiertas para que toda la comunidad SENA interesada en estos programas pueda beneficiarse.

La segunda fase es la competencia nacional donde los equipos serán formados por aprendices de diferentes regionales, las empresas aliadas serán las encargadas de realizar las pruebas junto con el acompañamiento técnico de instructores del SENA con el fin de articular la metodología de la entidad.

DIRIGIDO A

Instructores líderes SENASOFT en cada centro de formación, aprendices participantes.

REQUISITOS GENERALES DE COMPETIDOR

- a. El aprendiz debe estar mínimo en cuarto trimestre a la hora de la competencia.
- b. Pertenecer a los programas de formación indicados por cada Categoría.
- c. El Aprendiz no debe tener ninguna falta académica ni disciplinaria.
- d. Debe cursar programas tecnológicos de formación presencial o virtual.
- e. Los aprendices que terminaron su etapa lectiva, pueden participar siempre y cuando no hayan comenzado con alguna modalidad de etapa practica en la empresa o instituciones.

Restricciones

No podrán participar:

- Egresados del SENA.
- Aprendices de programas de formación complementaria.
- Aprendices que hayan participado en eventos anteriores de SENASOFT.
- Aprendices que hayan participado o que actualmente hacen parte del evento WORLDSKILLS.
- Aprendices que sean o hayan sido Instructores SENA.
- Aprendices de formación titulada de nivel especialización tecnológica.

La inscripción la debe realizar cada aprendiz autorizado por su líder de centro en el siguiente enlace hasta el día **sábado 19 de septiembre**:

<https://forms.gle/GkWUQ3DuKZjmTMMt8>

Categoría	Numero de aprendices inscritos por centro
MULTIMEDIA	2 aprendices
AUDIOVISUAL	2 aprendices
COMUNICACIÓN Y DISEÑO GRAFICO	2 aprendices
ANIMACION 3D	2 aprendices
DESARROLLO WEB CON PYTHON	3 aprendices
DESARROLLO WEB con PHP	3 aprendices
GAMING	2 aprendices
DESARROLLO MOVIL	2 aprendices
REDES	2 aprendices

PROGRAMAS ASOCIADOS A CATEGORIAS

Categoría	Programas de formación de la categoría	Requerimientos Mínimos de Hardware y software
<p>(MULTIMEDIA)</p> <p>DISEÑO INTERACTIVO</p>	<p>TECNOLOGO DE PRODUCCION DE MULTIMEDIA</p>	<p>características técnicas</p> <p>Hardware:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Procesador Intel i7 o AMD equivalente o superior * RAM 8gb o superior * Disco duro 500gb SSD * Tarjeta de Video 4 GB o superior * Si es portátil tener Mouse <p>Software:</p> <p>Adobe CC:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Photoshop * Illustrator * XD * Spark * Bridge
<p>COMUNICACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO</p>	<p>TECNOLOGO DE PRODUCCION DE MULTIMEDIA</p> <p>TECNOLOGO DE GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN GRAFICA</p> <p>TECNOLOGO DE DISEÑO PARA LA PRODUCCIÓN GRAFICA</p>	<p>características técnicas</p> <p>Hardware:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Procesador Intel i7 o AMD equivalente o superior * RAM 8gb o superior * Disco duro 500gb SSD * Tarjeta de Video 4 GB o superior * Si es portátil tener Mouse <p>Software:</p> <p>Adobe CC:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Photoshop * Illustrator * indesign * Spark * Bridge

<p>MEDIOS AUDIOVISUALES</p>	<p>TECNÓLOGO EN PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES</p>	<p>Hardware:</p> <p>Equipo de Computo Procesador: Intel Core i7 Memoria RAM: 8GB Disco Duro: 500GB 5400RPM. Puerto HDMI, USB</p> <p>Cámara de Video Full HD (Kit de lentes) Kit de luces para Audiovisual Kit de Grabadora de Sonido con Micrófonos Grips y extensiones</p> <p>Software: Adobe CC: Premiere After Effects Photoshop Audition Spark</p>
<p>DESARROLLO WEB con PYTHON</p>	<p>TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN</p>	<p>Equipo con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Procesador Intel Core i5 mínimo (arquitectura 64 bits) - Memoria RAM 8GB mínimo (recomendado 16GB) - Disco duro 500GB mínimo - Webcam <p>- Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> -SO Windows 10 Pro - Python 3.8.5 - Motor de Base de datos MySQL - Motor de Base de Datos PostgreSQL - XAMPP 7.2.3 (x64) -IDE <ul style="list-style-type: none"> Sublime Text 3 Visual code Atom Netbeans Eclipse

<p>ANIMACION 3D</p>	<p>TECNOLOGÍA EN ANIMACIÓN 3D</p>	<p>Hardware: Equipo de Escritorio o portátil con sistema operativo Windows, que cumpla con los requerimientos óptimos para la ejecución del software:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Procesador Intel Xeon, i5, i7 o AMD Ryzen equivalente. - 8GB de RAM mínimo, recomendado 16 GB de RAM. - Disco duro de 500 GB -Diadema - Opcional Tabla digitalizadora Wacom o afin <p>Software: Adobe CC Photoshop Premiere, Illustrator After Effects Autodesk Maya Autodesk 3DsMax Blender Davinci Resolve GIMP</p>
<p>DESARROLLO MOVILES</p>	<p>TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN</p>	<p>Equipo con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Procesador Intel Core i7 mínimo (arquitectura 64 bits) - Memoria RAM 8GB mínimo (recomendado 16GB) - Disco duro 500GB mínimo - Webcam - Software: SO Windows 10 Pro <ul style="list-style-type: none"> - Android Studio (android-studio-ide-última versión x64 - windows + SDK + HAXM) - Visual Studio Code (última versión x64)

<p>DESARROLLO WEB con PHP</p>	<p>TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN</p>	<p>Equipo con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Procesador Intel Core i5 o superior (arquitectura 64 bits) - Memoria RAM 8GB mínimo (recomendado 16GB) - Disco duro 250GB mínimo <p>- Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> - SO Windows 10 Pro - XAMPP PHP 7.2.3 (x64) o WAMP 3.2.0 (x64) - (Apache 2, Mysql 5.7 o superior, PHP 7.2 o superior) - Motores de Base de Datos Mysql o Postgres. - Herramienta Ofimática Microsoft Office 2010 o superior. - IDE <ul style="list-style-type: none"> Sublime Text 3 Visual code Atom Netbeans Eclipse - Frameworks Backend <ul style="list-style-type: none"> Laravel CodeIgniter Cake PHP - Frameworks Frontend <ul style="list-style-type: none"> Angular Vue.js Reactjs
<p>GAMING</p>	<p>TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS</p>	<p>2 equipos con mínimo las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Procesador Intel i7 * RAM 8gb * Disco duro 500gb * Tarjeta de Video 4 GB <p>Software: Unity 2019 Visual Studio Suit Adobe CC 2019 (illustrator y photoshop) Blender 2.8, 3Ds Max o Maya-</p>

REDES	TECNOLOGÍA EN GESTIÓN DE REDES DE DATOS	1 Firewall ASA 5506 o Superior 2 Router 2901 o Superior 2 Switch 2960 o Superior 2 Switch 3560 o Superior 6 Cables de Alimentación 4 Patchcords Cruzados 8 Patchcords Directos 2 Computadores que cuenten con lo siguiente: Procesador Intel Core i7 o Superior 32GB de memoria RAM o Superior Disco Duro SSD 512GB o Superior VMware Workstation Virtual Box Imágenes ISO de Windows 10 y Windows Server 2019 Linux Debian y/o RetHat Software de Emulación de Redes GNS3 o EVE-NG
-------	---	--

LIDERES DE CATEGORIA

Los líderes de categoría son instructores de área asignados por el centro anfitrión para apoyar el proceso técnico con las empresas aliadas, articulando la metodología de la entidad y de la estrategia para la óptima ejecución de los procesos

Categoría	Nombre Líder	Correo
ANIMACION 3D	JUAN PABLO NAVARRO	junavarrol@sena.edu.co
COMUNICACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO	GUARIN RUEDA MARGARITA ROSA	wilsoncardenas@misena.edu.co
DESARROLLO MOVILES	ERICK GRANADOS TORRES	erick.granados@misena.edu.co
DESARROLLO WEB con PHP	ALEJANDRO MUNEVAR	amunevarb@misena.edu.co
DESARROLLO WEB con PYTHON	ANDRES QUEVEDO	afquevedo4@misena.edu.co
GAMING	GONZALO SALGADO	gonzalo8416@misena.edu.co
MEDIOS AUDIOVISUALES	CARDENAS GONZALEZ WILSON	margaritaguarin@misena.edu.co
MULTIMEDIA	CARDONA DIAZ KATHERINE	ekacardona@misena.edu.co
REDES	MAURICIO CENDALES	ing.mauricio@misena.edu.co

CRONOGRAMA DE COMPETENCIA

Cronograma general y genérico de la competencia, cada categoría podrá disponer de horario diferentes para cada una de las sesiones

HORA	13 DE OCTUBRE	14 DE OCTUBRE	15 DE OCTUBRE	16 DE OCTUBRE
7:00		ENTREGA Y SOCIALIZACIÓN DE LOS RETOS	COMPETENCIA	CALIFICACIÓN DE PROYECTO
7:30				
8:00		COMPETENCIA		
8:30				
9:00				
9:30				
10:00				
10:30		COMPETENCIA		
11:00				
11:30				
12:00	CEREMONIA DE INAUGURACIÓN	ALMUERZO	ALMUERZO	MONTAJE Y PREPARACIÓN DE PREMIACIÓN
12:30				
13:00				
13:30	CHARLAS DE INFORMACIÓN TECNICA FINAL - SECCION DE PREGUNTAS	COMPETENCIA	COMPETENCIA	CEREMONIA DE PREMIACIÓN
14:00				
14:30				
15:00				
15:30				
16:00	SESIÓN DE PREGUNTAS	ENTREGA DE SOLUCIONES CON VIDEO DE PICH		
16:30	COMPETENCIA		CHARLA BIENESTAR	
17:00				
17:30				
18:00				
18:30				
19:00				

NOTA: la articulación del SENA con el sector productivo para los retos de la estrategia, se está realizando por medio de los instructores que el centro anfitrión dispuso para cada categoría, donde se entrega la información detallada de los programas de formación para el conocimiento de las empresas, con el fin que tengan todo lo requerido para realización de la prueba, no obstante si hay algunos requerimientos adicionales, las rutas de habilitación estarán entregando toda la información respecto a esto, ya que es una estrategia en las cuales se pone al aprendiz competidor en un entorno donde se enfrenta con el sector productivo real y con sus requerimientos.